



Skisma

2-4 spillere

7+

1 time

Ikke inkluderede materialer:

Terninger

Spillebrikker

Regler:

Spillets mål er at angribe de andre spilleres borge, så man til sidst er den eneste tilbage. Den sidste der har noget af sin base vinder.

Banens felter:

Stjernefeltet: Her får man 2 stjerner.

Skattekiste kort: Der vendes et tilfældigt forsvars- eller angrebskort. For at få kortet skal man slå over 4, ellers bliver kortet liggende. Den næste der kommer forbi feltet, kan forsøge at slå en 4, indtil der er en der lander på feltet og slår over 4. Man kan ikke prøve at få et kort lige efter man har fejlet, en anden spiller skal prøve først.

Bod: Her kan man handle angrebskort, forsvarskort og ekstra tårne.

Hvis der kun er 2 spillere, kan man på de toppe hvor der ikke er baser, kunne springe til den næste top hvor der ikke er en base.

Basen:

Når spillet starter har alle en borg i det store felt i basen

Man har plads til 2 ekstra tårne

Når man mister sin borg har man grunden tilbage som et liv

Skattekiste kort:

Skattekiste kortet kan give enten et angrebskort eller et forsvarskort.

Angreb og forsvar:

Når man angriber, spiller man et eller flere angrebs kort.

For hvert angrebs kort man spiller får man 1 terning mere i sit angreb, og antallet af angrebskort vælges før man angriber.

Man vinder et angreb ved at slå et højere antal øjne end den forsvarende.

Som forsvar har man altid 1 terning, men man kan få 1 terning mere per forsvarskort man spiller.

Et angreb foregår ved at både den angribende og den forsvarende slår med 1 terning hver.

Den der slår det højeste antal øjne vinder runden og den tabende mister 1 af sine terninger.

En spiller vinder et angreb ved at modstanderen ikke har flere terninger tilbage.

Hvis man som forsvar taber en duel mister man en bygning i sin base.

Boden:

Her kan spillerne købe et angrebskort eller forsvarskort for 5 stjerner.

Her kan et ekstra tårn købes for 10 stjerner.

Tyveri:

Når 2 spillere er på samme felt, kæmper man om at få 3 af modstanderens stjerner.

Tyveriduellen fungerer ligesom et angreb på en base på nær man ikke kan bruge nogle kort.

Tyven:

Når man har mistet sin grund, bliver man til en tyv

En tyv kan ikke få stjerner på stjernefelterne, eller bruge skattekistefelterne

Som tyv får man stjerner ved at udføre tyveri på andre spillere

Som tyv kan du købe din grund tilbage for 15 stjerner















